

# FOLKRACE VARŽYBŲ TAISYKLĖS

## 1. VARŽYBŲ LAUKAS

1. Varžybų lauko pagrindas yra juodas.
2. Varžybų lauko kraštai yra apjuosti baltomis sienelėmis, kurių aukštis  $12 \pm 1$  cm.
3. Varžybų laukas yra uždaras.
4. Varžybų lauko plotis gali kisti tarp 100-120 cm.
5. Varžybų lauke gali būti keletas paprastų kliūčių: kalnelių, duobių, kitų laisvai trasoje pastatytų kliūčių. Taip pat trasoje gali būti įrengtos sienelės, kurios užkerta kelią trasą įveikti robotui, kuris orientuojasi tik pagal išorinę sienelę.
6. Varžybų laukas gali būti dviejų lygių, t.y. trasa gali turėti tiltą.

## 2. REIKALAVIMAI ROBOTUI

1. Robotas turi būti autonomiškas (savarankiškas).
2. Maksimalūs roboto išmatavimai - 20x15 cm (ilgis x plotis). Roboto aukštis neribojamas. Maksimalus roboto svoris – 1 kg.
3. Robotui draudžiama:
  - a. keisti dydį;
  - b. pažeisti trasos dangą ar sužaloti žiūrovus.
  - c. skleisti dujas, skysčius ar dulkes;
  - d. taranuoti kitus robotus;
  - e. judėjimui naudotis kitais robotais.
4. Robotas privalo turėti start/stop mygtuką arba nuotolinį valdymą (rekomenduojama).

## 3. VARŽYBŲ FORMATAS

Varžybų formatą nustato turnyro organizatoriai, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus. Varžybų formatas skelbiamas svetainėje [www.roboklubas.lt](http://www.roboklubas.lt)

1. Robotai varžosi grupėje, kurioje gali būti iki 5 robotų.
2. Grupės varžybas sudaro trys važiavimai.
3. Prieš važiavimo startą teisėjas nurodo važiavimo kryptį ir robotai pastatomi prie starto linijos.
4. Vienas važiavimas trunka 3 minutes.
5. Važiavimo metu skaičiuojami taškai:
  - a) už teisingą kryptimi įveiktą pilną ratą skiriamas +1 taškas;
  - b) už priešingą kryptimi įveiktą ratą skiriamas -1 taškas;
6. Starto pozicijos paskiriamos atsitiktiniu būdu.
7. Kai dalyviai pasiruošę teisėjas duoda start signalą.
8. Robotui leidžiama pajudėti praėjus 5s po start signalo.
9. Jeigu robotas pajuda anksčiau nei po 5s, robotui skiriamas įspėjimas, startas pakartojamas. Jeigu 2-ą kartą tas pats robotas pajuda anksčiau nei po 5s, robotas diskvalifikuojamas.

10. Jeigu robotas užstringa trasoje, komanda turi teisę pastatyti robotą į start poziciją, nesutrukdant kitiems robotams ar dalyviams.
11. Jeigu robotas yra gražinamas į start poziciją, robotui skiriamas -1 taškas.
12. Grupės nugalėtoju laikomas daugiausiai taškų trijuose važiavimuose surinkęs robotas.

#### **4. ORGANIZAVIMAS**

1. Robotas turi būti užregistruotas prieš varžybas.
2. Registracijos metu robotui suteikiamas numeris, kurį dalyvis privalo užklijuoti ant roboto matomoje vietoje. Taip pat patikrinama ar robotas atitinka 2-ojo skyriaus reikalavimus.
3. Varžybų dienotvarkė skelbiama [www.roboklubas.lt](http://www.roboklubas.lt) puslapyje.
4. Visus ginčytinus klausimus, išskylančius varžybų metu, sprendžia vyr. teisėjas.